

# 資訊工程系本位課程地圖(基礎核心)

## 大學基礎

### 通識課程(12)

### 專業課程(57)

### 共同課程(32)

QS(2)	大學入門
QS(2)	生活教育類
QS(2)	社會管理類
QS(2)	科技文化類
QS(2)	人生哲學類
QS(2)	文史藝術類

1R(3, X)	1R(3, X)	1R(3, X)
計算機概論	數位邏輯	C程式語言
1R(X, 2)	1R(X, 2)	1R(X, 1)
邏輯描述語言與實習	程式設計與實習	工程倫理
1R(X, 2)	2R(3, X)	2R(3, X)
多媒體概論	組合語言	物件導向技術
2R(3, X)	2R(X, 3)	2R(X, 3)
資料結構	演算法	微計算機系統
2R(3, 3)		
離散數學		
3R(3, X)	3R(3, X)	3R(3, X)
作業系統	資料庫系統	計算機網路
3R(X, 1)	3R(X, 3)	3R(X, 3)
專題製作	線性代數	計算機組織與結構
4R(1, X)	4R(3, X)	
專題製作	軟體工程	

1A(3, 3)	國文
1A(3, 3)	一年英文
2A(2, 2)	二年英文
1A(1, 1)	英文聽講練習
2A(X, 2)	社會科學概論
1A(3, 3)	微積分
1A(2, 2)	物理
2A(2, X)	化學
1A(0, 0)	一年體育
2A(0, 0)	二年體育
1A(X, 0)	服務學習

## 大學核心(33)

### 資訊科技應用模組

2E(X, 3)	3E(2, X)
嵌入式系統概論	可重組系統設計與實習
3E(X, 2)	4E(3, X)
嵌入式介面設計與實習	離散訊號導論
4E(3, X)	4E(X, 3)
單晶片應用設計	數位電視之多媒體技術
2E(2, X)	2E(X, 2)
基礎程式語言實務	程式設計認證
3E(3, X)	3E(2, X)
Linux作業系統	編譯器實作
3E(2, X)	4E(X, 3)
嵌入式系統程式設計與實習	手機程式專論
3E(X, 2)	4E(3, X)
智慧電子應用設計概論	銀髮族健康照護專題

### 多媒體與網路模組

2E(X, 3)	2E(X, 3)
虛擬實境語言	多媒體技術與應用
3E(X, 3)	4E(X, 3)
電腦動畫	數位內容創意設計
4E(X, 3)	
數位遊戲引擎設計	
2E(X, 3)	3E(2, X)
視窗程式設計與實習	伺服器網頁程式設計與實習
3E(X, 2)	3E(X, 3)
資料庫認證	網路認證
4E(3, X)	4E(X, 2)
網路安全技術與應用	資料探勘
4E(X, 3)	
WEB APP應用設計	

## 大學畢業(134)

2 R (1, X)

課程名稱

修課年級(Q不限)

共同(A) 必修(R) 通識(S) 選修(E)

學分數(上學期, 下學期)